

REGULAMENTO DA OLIMPÍADA NACIONAL DE MATEMÁTICA

Objetivo: Promover o aprendizado e o aprofundamento em Matemática, estimulando o raciocínio lógico, a criatividade e a curiosidade científica por meio de uma competição saudável e inclusiva.

Público-alvo: Podem participar estudantes a partir do 6º ano do Ensino Fundamental, sem limite de idade.

ESTRUTURA DA PROVA

A Olimpíada será realizada em fase única e online, com as seguintes características:

- Duração: 3 horas.
- Total de questões: 30.
- Formato: Múltipla escolha (ABCDE).
- Pontuação: Cada questão vale 1 ponto, totalizando um score máximo de 30 pontos.

CRONOGRAMA

- Período de inscrição: 19/01/2026 - 06/04/2026
- Data da prova: 11/04/2026
- Gabarito preliminar: 12/04/2026
- Recursos: 13/04/2026
- Divulgação dos resultados: 18/04/2026
- Solicitação de medalhas: 04/05/2026 - 04/06/2026

INSCRIÇÃO

Procedimento:

- As inscrições serão realizadas exclusivamente pelo site oficial da Olimpíada.

Valores de inscrição:

- Individual: R\$ 25,00 por participante.

Regras da Competição

- Conexão: É responsabilidade do participante garantir uma conexão estável para realização da prova.
- Plataforma: A prova será aplicada em uma plataforma online segura. Os participantes receberão o link e as instruções por e-mail.
- Recursos permitidos: Não será permitido o uso de calculadoras, simuladores ou qualquer tipo de ajuda externa.
- Desclassificação: Participantes que violarem as regras ou tentarem fraudar o sistema serão desclassificados.

AVALIAÇÃO

Critérios:

- Questões de múltipla escolha sobre matemática, de acordo com o conteúdo programático de cada nível.

PREMIAÇÃO

A premiação será distribuída da seguinte forma:

- Medalha de ouro: Para os 2% participantes com as maiores notas.
- Medalha de prata: Para os 4% seguintes.
- Medalha de bronze: Para os 8% seguintes.
- Menção honrosa: Para os 20% seguintes.

Certificados: Serão entregues certificados de participação para todos os inscritos.

As medalhas estarão disponíveis na loja do site na data informada no regulamento.

DISPOSIÇÕES FINAIS

- Ao se inscrever, o participante concorda com todos os termos deste regulamento.
- Casos omissos serão analisados e resolvidos pela comissão organizadora.

- A organização reserva-se o direito de utilizar imagens e informações dos participantes para fins de divulgação.

- Para mais informações, acesse o site oficial ou entre em contato com a comissão organizadora pelo e-mail:

contatosaberdaciencia@gmail.com

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DA OLIMPÍADA DE MATEMÁTICA

NÍVEL 1 – 6º E 7º ANOS DO ENSINO FUNDAMENTAL

- Operações fundamentais com números naturais e inteiros.
- Múltiplos, divisores, MDC e MMC.
- Frações, decimais e porcentagens.
- Problemas de raciocínio lógico e padrões numéricos.
- Geometria plana: perímetro, área, ângulos e simetria.
- Leitura e interpretação de tabelas e gráficos simples.

NÍVEL 2 – 8º E 9º ANOS DO ENSINO FUNDAMENTAL

- Potências, raízes, proporções e regra de três.
- Expressões algébricas e equações do 1º grau.
- Sistemas simples de equações.
- Geometria: áreas e volumes de sólidos, Teorema de Pitágoras, semelhança de triângulos.
- Função afim (noções básicas).
- Probabilidade introdutória e contagem simples.
- Estatística: média, moda e mediana.

NÍVEL 3 – ENSINO MÉDIO

- Equações e inequações do 1º e 2º grau, sistemas lineares.
- Progressões aritméticas e geométricas.
- Funções: afim, quadrática, exponencial e logarítmica.
- Geometria: trigonometria no triângulo retângulo, circunferência, polígonos regulares, áreas e volumes.
- Combinatória: arranjos, permutações e combinações.
- Probabilidade: conceitos e aplicações.
- Estatística: variância, desvio padrão e análise de dados.

NÍVEL 4 – NÍVEL LIVRE (ADULTOS)

- Álgebra avançada: polinômios, equações algébricas e sistemas não lineares.
- Funções: trigonométricas, exponenciais e logarítmicas em maior profundidade.
- Geometria e trigonometria: problemas avançados, círculos, polígonos e relações métricas.
- Combinatória e probabilidade: problemas complexos de contagem e análise probabilística.
- Matemática aplicada: noções de matrizes, determinantes e sistemas lineares.
- Raciocínio lógico e problemas desafiadores típicos de olimpíadas.